

Web Designer

Descrizione del percorso formativo in termini di motivazioni e obiettivi generali:

Fino a qualche anno fa realizzare un sito Internet era un lavoro artigianale, svolto da una sola persona, che non doveva avere particolari competenze tecniche. Bastava un computer e una conoscenza anche rozza del linguaggio HTML, ed in poco tempo si realizzavano un p di pagine per pubblicizzare un negozio, un'azienda, o una pagina personale in cui presentare sé stessi. I risultati non erano di gran livello, ma spesso erano sufficienti ad accontentare chi aveva commissionato il sito e chi lo aveva prodotto. Oggi le cose sono radicalmente cambiate. La realizzazione di un sito Internet, soprattutto se si tratta di un sito di grandi dimensioni, è un'attività complessa, che richiede competenze approfondite.

La scelta dell'impostazione grafica di un sito è fondamentale, perché da questa dipende l'impatto, positivo o negativo, che il sito avrà su un visitatore. La capacità di creare pagine attraenti e stimolanti, ma non sovraccariche richiede nello stesso tempo creatività e senso della misura. Responsabile di questa fase del progetto è il Web Designer, professionista che unisce in sé una solida formazione di tipo grafico ad un'ottima conoscenza dei più comuni software di fotoritocco e disegno, nonché conosce le migliori tecniche di espressione nel settore della comunicazione visiva. Obiettivo del corso "Web designer" è proprio la formazione di tale specifica figura professionale, che rappresenta una delle figure professionali più conosciute del mondo del web. Con il presente corso si vuole fornire agli aspiranti web designers le opportune conoscenze e competenze di base e specialistiche affinché progettare, realizzare, con spiccata creatività, l'interfaccia grafica di un sito web in funzione delle esigenze di comunicazione del cliente e in relazione ai principi standard della navigazione internet: creare, infatti, loghi, banner, icone; ritoccare le immagini e le fotografie, realizzando particolari effetti grafici. Essi dovranno, in effetti, preoccuparsi di curare l'aspetto grafico di un sito Web, in quanto elemento fondamentale degli obiettivi strategici aziendali. Il ruolo esercitato da tale profilo professionale, dunque anche le conoscenze e le competenze che si intende far sviluppare, non va assolutamente confuso, ne con quello del Webmaster, ne con quello del Web programmer. Infatti, il suo pur essendo un lavoro prettamente creativo, richiede fondamentali conoscenze tecniche per la realizzazione di un sito. L'attività del Web Designer si basa sulla continua ricerca di un giusto equilibrio tra navigabilità del sito e aspetto grafico: compromesso spesso difficile da raggiungere, ma che rappresenta l'elemento fondamentale di distinzione tra un web designer dilettante e uno professionista. Compito principale del web designer è, infatti, tradurre, attraverso immagini, determinati concetti e messaggi in maniera persuasiva; e per svolgerlo in maniera efficace, fa leva e opera sulle suggestioni che alcune particolari immagini, colori, ambientazioni evocano nell'utente: repulsione, attrazione, desiderio, curiosità. Tale complessa operazione può riguardare la creazione di un marchio o logo per un'azienda (brand design), la realizzazione dell'intera immagine della stessa, l'elaborazione di uno spot televisivo, un allestimento per una fiera, la veste grafica di un prodotto, la produzione di un film interattivo; l'editoria multimediale. Importante, in questo settore, è anche la conoscenza della lingua inglese poiché, grazie alla sua padronanza risulta più agevole poter attingere ai contributi tecnologici e creativi esteri che di certo sembrano essere all'avanguardia rispetto a quelli nostrani. Per quel che concerne le conoscenze informatiche, è assolutamente fondamentale per il Web Designer la familiarità con i principali software grafici, come Photoshop, Flash; una profonda conoscenza dei linguaggi HTML e Java; ed è indispensabile, chiaramente, l'ottima conoscenza del media Internet. Per il raggiungimento di tali obiettivi operativi specifici del ruolo del Web Designer, l'attività formativa intende promuovere nei corsisti una serie di capacità e conoscenze operative e metodologiche, tali da permettergli di affrontare il mondo del lavoro con competenze e professionalità, al fine di definire: gli obiettivi; le attività interessate; le tecnologie da utilizzare e i sistemi di supporto all'attività proprie della figura professionale; le modalità operative e metodologiche secondo i principi di ergonomia cognitiva; la piena ed autonoma utilizzazione delle attrezzature informatiche. Con l'attività formativa, la figura professionale dovrà sviluppare competenze non solo non solo Specialistiche - Tecnico professionali, ma anche, di base e Trasversali. Per quanto attiene alle competenze di base e trasversali, queste ricalcheranno ed amplieranno le prescrizioni dell'Isfol sulle stesse. Pertanto, è obiettivo del corso fornire ai corsisti le opportune conoscenze e competenze affinché, essi siano in grado di ricoprire il ruolo e svolgere i compiti collegati con la qualifica in esame, più nello specifico rendere gli aspiranti Web designer in grado di:

- Saper comunicare correttamente in italiano e inglese nei diversi contesti e nei modi richiesti;
- Utilizzare gli strumenti informatici e telematici per attività attinenti il proprio ruolo professionale;
- Conoscere, rispettare ed applicare criteri di prevenzione e tutela della salute e le norme di sicurezza sul lavoro;
- Conoscere i principi elementari che muovono l'economia e dell'amministrazione d'impresa;
- Utilizzare gli strumenti di autopromozione personale (lettera di presentazione, curriculum, colloquio di lavoro, ecc.)
- Conoscere gli elementi di diritto del lavoro, le misure di sostegno dell'occupazione, delle pari opportunità di genere e di imprenditoria;
- Comprendere i linguaggi usati nella comunicazione d'impresa, interna ed esterna;
- Conoscere i più importanti aspetti giuridici legati alla comunicazione (trasparenza e rispetto della privacy);
- Avere chiari riferimenti rispetto all'economia territoriale e al settore professionale oggetto del corso;
- Saper leggere le dinamiche del mercato del lavoro;
- Conoscere le problematiche legate alla pianificazione e la gestione d'impresa;
- Sviluppare le conoscenze legali sulle sicurezza delle informazioni;
- Acquisire una conoscenza degli elementi informatici di base, dei principi di funzionamento del personal computer, nonché le modalità di installazione e di manutenzione dei software applicativi;
- Conoscere i principi di funzionamento dei Sistemi Operativi;
- Conoscenza degli elementi grammaticali e fonetici della lingua inglese;
- Lavorare in gruppo;
- Raggiungere gli obiettivi comuni;
- Conoscere le tecniche del problem solving;
- Sviluppare le proprie capacità di apprendimento;
- Raggiungere una migliore consapevolezza di se stessi;
- Valutare i rischi sul lavoro, ed essere in grado di prevenirli;
- Gestire al meglio le proprie attitudini lavorative e ambizione appropriata;
- Essere creativi, Estroversi, Leader, Adattabili;
- Attivare strategie di negoziazione;
- Autocontrollarsi e gestire efficacemente lo stress secondario a problemi di tipo organizzativo, gestionale e di lavoro;
- Avere autonomia, Autostima, Curiosità;
- Saper prendere decisioni e operare scelte adeguate è la life skill più importante e il perno di ogni intervento formativo);

- Avere disponibilità verso il cambiamento e alla flessibilità;
 - Avere etica professionale (correttezza), riservatezza e serietà;
 - Autorientarsi;
 - Acquisire autonomamente dati e informazioni necessari per prevedere le evoluzioni del proprio ruolo professionale.
- Per ciò che concerne le competenze specialistiche e tecnico - professionali da fornire agli allievi, si vuole rendere i corsisti in grado di:
- Conoscere le basi del linguaggio HTML ed i suoi principali comandi;
 - Saper inserire i diversi tipi di stili;
 - Saper formattare i testi;
 - Conoscere le tecniche d'inserimento delle immagini;
 - Conoscere i font;
 - Saper gestire i moduli;
 - Saper realizzare collegamenti;
 - Saper impostare colori e sfondi;
 - Apprendere le tecniche di creazione delle tabelle;
 - Conoscere e saper utilizzare i frames;
 - Conoscere i metatags e saperli utilizzare;
 - Conoscere le basi dell'HTML Avanzato;
 - Apprendere e saper utilizzare le tecniche fondamentali di trattamento di immagini digitali, tramite il programma Photoshop;
 - Conoscere e saper applicare le tecniche di bilanciamento dei colori e i livelli di contrasto e luminosità delle immagini;
 - Saper realizzare restaurare le immagini;
 - Saper scannerizzare le immagini a colori ed in bianco e nero;
 - Saper realizzare la stampa delle immagini in quadricromia;
 - Apprendere le tecniche avanzate per la creazione di figure particolarmente complesse;
 - Conoscere i filtri ed il loro utilizzo;
 - Saper utilizzare gli strumenti di colorazione;
 - Saper utilizzare l'uso della traccia per la colorazione delle selezioni;
 - Conoscere le differenze tra i diversi tipi di file d'immagine;
 - Apprendere come utilizzare i livelli d'immagini;
 - Apprendere l'utilizzo di Macromedia Flash MX;
 - Conoscere e saper padroneggiare la procedura di costruzione di un sito Internet complesso, contenente suoni, giochi interattivi, filmati;
 - Conoscere le tecniche di sviluppo degli oggetti;
 - Apprendere le tecniche avanzate di disegno;
 - Saper progettare e realizzare elementi grafici avanzati per siti web;
 - Conoscere e saper applicare le tecniche di creazione di filmati multimediali ed interattivi;
 - Apprendere le tecniche di creazione di siti compatibili con connessioni a banda stretta;
 - Conoscere le azioni di ActionScript;
 - Saper creare animazioni complesse, attraverso l'uso di ActionScript;
 - Saper controllare i Clip Filmato;
 - Apprendere la gestione della comunicazione in Flash;
 - Saper usare e sfruttare completamente i nuovi oggetti built-in;
 - Saper creare pulsanti di navigazione;
 - Comprendere la comunicazione tra Flash Mx 2004 e le principali tecnologie Web (ASP, PHP, XML);
 - Apprendere l'utilizzo e la creazione degli oggetti in ActionScript 2.0;
 - Saper creare contenuti dinamici;
 - Saper utilizzare ed importare i file Video.
 - Apprendere le caratteristiche e l'utilizzo del linguaggio Java;
 - Conoscere e saper realizzare la programmazione ad oggetti;
 - Apprendere le diverse tipologie di applicazioni Java;
 - Saper gestire gli Input/Out in Java;
 - Conoscere le basi della programmazione di Applet;
 - Apprendere l'importanza e le diverse tipologie di classi;
 - Analizzare il rapporto esistente tra la rete delle reti, cioè Internet, ed il linguaggio Java.

Evidenziare la percentuale prevista per i moduli di base ed il rispetto del 15% con la durata complessiva del percorso formativo (100%):

MODULI DI BASE		% PREVISTA
MODULO N. 1	Promozione delle condizioni di pari opportunità negli ambienti di lavoro e normativa di riferimento	1
MODULO N. 2	Cenni di ecologia e ambiente, sviluppo sostenibile ed eventuale normativa settoriale di riferimento	1
MODULO N. 3	Informatica e web: conoscenze teoriche e utilizzo pratico degli strumenti	5
MODULO N. 4	Norme di prevenzione e protezione sui luoghi di lavoro (d. Lgs. 626/94 e s.m.i.)	3
MODULO N. 5	Cenni sulla normativa sui diritti e doveri dei lavoratori	2

	anche con riferimento alle modalità e caratteristiche dei contratti tipici e atipici. La contrattazione	
MODULO N. 6	Cenni sul sistema fiscale in vigore	1
MODULO N. 7	Cenni di project financing: leggi agevolative, fondi strutturali, autoimpiego	2
RAPPORTO % MODULI DI BASE1, 2, 3, 4, 5, 6, 7/PERCORSO FORMATIVO		15